

CONSOLAS DE 16 BITS

obitabit.com

MEGA DRIVE

1988

SEGA



16 bits (Motorola 68000 a 7,6 MHz)

A Sega Mega Drive, coñecida en América como Genesis, é unha das consolas máis emblemáticas da historia dos videoxogos. Lanzada en 1988 no Xapón e pouco despois en Europa e Estados Unidos, foi a grande aposta de Sega para competir directamente coa Super Nintendo. Entre as súas curiosidades destaca que foi a primeira consola de 16 bits que acadou éxito masivo, ofrecendo gráficos e son moi avanzados para a época. O seu catálogo contou con títulos lendarios como *Sonic the Hedgehog*, que se converteu na mascota de Sega, *Streets of Rage* ou *Golden Axe*. Outro fito interesante foi a súa capacidade para recibir accesorios que a convertían en híbridos únicos, como o Mega-CD ou o 32X, ampliando así a súa potencia.



Curioso!: A Mega Drive tamén foi protagonista dunha das "guerras de consolas" máis famosas da historia, impulsando a cultura gamer e deixando unha pegada fonda na memoria de toda unha xeración.

SUPER NINTENDO

1990

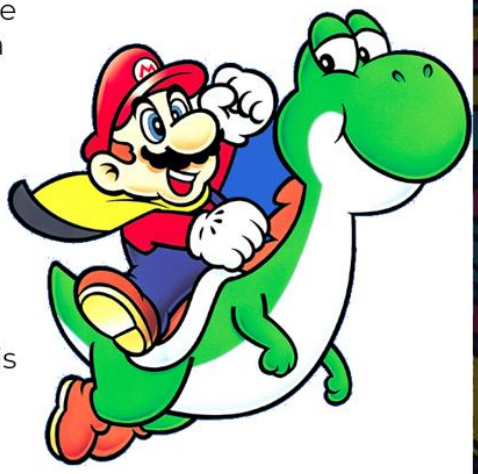
Nintendo



16 bits (Ricoh 5A22 a 3,6 MHz)

A Super Nintendo Entertainment System, coñecida en Xapón como Super Famicom, foi lanzada en 1990 e axiña se converteu nun fito da historia dos videoxogos. Esta consola de 16 bits destacou polos seus gráficos avanzados e, sobre todo, polo uso do famoso Modo 7, que permitía rotacións e escalados sorprendentes para a época, abrindo a porta a xogos icónicos como *F-Zero* ou Super Mario Kart. A súa calidade sonora tamén marcou época grazas ao procesador de audio de Sony, que fixo posible bandas sonoras lendarias en títulos como The *Legend of Zelda: A Link to the Past* ou *Final Fantasy VI*. Unha das súas curiosidades é que moitos cartuchos incorporaban chips adicionais como o Super FX, que permitiu efectos 3D pioneiros en xogos como Star Fox.

SUPER MARIO WORLD



Curioso!: A rivalidade directa coa Sega Mega Drive deu lugar á chamada "guerra das consolas" dos anos 90; a SNES vendeu máis de 49 millóns de unidades.